**Coding Standard Template**

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Brindar una guía de codificación para la construcción de aplicaciones Java |
| Cabecera de la clase | Antes de la declaración de la clase se debe indicar una breve descripción de esta, además del autor, la fecha de realización y la versión de programa |
| Ejemplo | /\*\*  \* Es la clase principal que se encarga de ejecutar el proyecto.  \*  \* @author Yoiner Gómez - yoiner.gomez22@gmail.com  \* @date 2017/08/11  \* @version v1  \*/  public class Main { |
| Listing Contents | Provide a summary of the listing contents. |
| Contents  Example |  |
| Cabecera del método | Antes de la declaración de un método se debe documentar la descripción, los tipos de parámetros, el retorno y las posibles excepciones que puede lanzar. |
|  | /\*\*  \* Descripción: Escribe en un archive de Excel la media \*y la desviación estándar de cada una de las variables de un \*conjunto de datos.  \* @param variables Objeto LDL que contiene la media y \*desviación estándar de cada variable.  \* @return El archivo Excel donde se genera el resultado  \* @throws URISyntaxException  \* @throws IOException  \*/  public File generarResultados(ArrayList <LDL> variables) throws URISyntaxException,  IOException{} |
| Nombramiento para las clases, métodos y variables | * Usar nombres descriptivos para variables, métodos y clases. * Si el nombre es compuesto, a partir de la segunda palabra debe empezar con la primera letra en mayúscula. |
| Ejemplo |  |
| Nombramiento para las clases | * El nombre de la clase debe ser un sustantivo. * El nombre de la clase debe empezar con mayúscula * La clase debe contener la palabra reservada class * Las clases de prueba deben empezar con la palabra test |
| Ejemplo | class Main  class TestMain |
| Nombramiento para los métodos | * El nombre de la primera palabra del método debe hacer referencia a un verbo * Los métodos de prueba deben empezar con la palabra test |
| Ejemplo | insertar()  testInsertar() |
| Estructura de la clase | La primera parte se encuentran las variables globales, luego los constructores de la clase, los método getters/setters de los atributos y por último las funciones o loe métodos. |
| Estructura de los paquete | * El nombramiento de los paquetes (dominio) deben ser escrito en siempre en minúscula * El nombramiento de los paquetes deben empezar con “udea.edu.co.psp1” |